

KRAVSPECIFIKATION

Version 0.1

Innehållsförteckning

1. Introduktion.....	2
2. Bakgrund.....	2
2.1 Syfte.....	
2.2 Begränsningar.....	
3. Systemkrav.....	3
3.1 Databas.....	
3.1.1 Funktionella krav.....	
3.2 Databas server.....	
3.2.1 Funktionella krav.....	
3.3 Lager.....	
3.3.1 Funktionella krav.....	
3.3.2 Icke funktionella krav.....	
3.4 Fakturering.....	
3.4.1 Funktionella krav.....	
3.4.2 Icke funktionella krav.....	
3.5 Bokföring/Redovisning.....	
3.5.1 Funktionella krav.....	
3.5.2 Icke funktionella krav.....	
3.6 Webbapplikation.....	
3.6.1 Funktionella krav.....	
3.6.2 Icke funktionella krav.....	
3.7 Kundregister.....	
3.7.1 Funktionella krav.....	
3.7.2 Icke funktionella krav.....	
3.8 Registrering.....	
3.8.1 Funktionella krav.....	
3.8.2 Icke funktionella krav.....	
3.9 Betalning.....	
3.9.1 Funktionella krav.....	
3.9.2 Icke funktionella krav.....	
4. Terminologi.....	3
5. Referenser.....	

1. Introduktion

Kravspecifikationen beskriver de krav som finns på systemet som skall utvecklas. Kraven som finns beskrivna i detta dokument är av två olika typer: funktionella krav samt icke funktionella krav. Funktionella krav beskriver de funktioner som systemet skall bistå med, t.ex. att en kund skall kunna registreras. Icke funktionella krav beskriver krav på hur väl systemet skall utföra vissa funktioner, t.ex. att databasen skall klara av 1000 accesser på en sekund. Varje krav som finns i dokumentet har ett unikt nummer, och är skrivit i detalj. I de fall då en förklaring kan anses nödvändig för förståelsen av kravet, finns en sådan i form av löptext eller med figur. De flesta av kraven är beskrivna med hjälp av feature style (skall krav), men det förekommer även fall i form av virtuella fönster, kontextuellt diagram, eller användningsfall.

Dokumentet kommer även att ta upp bakgrund och begränsningar för systemet i fråga, samt en terminologi innehållande förklaringar av begrepp och uttryck.

2. Bakgrund

2.1 Syfte

Målet med detta projekt är att bidra med ett effektivt koncept för köp och betalning av varor på Internet. Med den lösning som vi avser att tillhandahålla ges det ytterligare ett alternativ för att betala för varor på Internet. Idag kan man redan använda sin egen Internetbank för att betala sina räkningar via Postgirot, men innan betalningen kan äga rum måste man vänta på att få postgiroblanketten hemskickad. Med vårt koncept får man möjligheten att direkt vid ett köp erhålla de uppgifter som krävs för att en betalning skall kunna ske via en Internetbank. Detta innebär att kunden själv kan välja när han vill betala, dock innan den dag som företaget anger som sista betalningsdag. Då kunden väljer att betala sina varor direkt leder detta till bättre likviditet och minskade kostnader för utskick av räkningar för företaget.

För kunden kommer vår lösning bl.a. innebära möjlighet att:

- direkt betala sina varor med postgiro via sin Internetbank
- få ett meddelande via e-post att varor blivit betalda
- se historik över sina tidigare köp hos företaget
- se lagerstatus på produkter

För företaget kommer det bl.a. innebära möjligheter att:

- direkt få betalt för sålda varor
- direkt lägga in nya produkter för försäljning
- förfoga över ett kundregister
- erhålla statistik över försäljningen

Syftet med kravspecifikationen är att ge en klar bild över hur systemet kommer att se ut då det är färdigt för att tas i bruk. Detta dokument finns även till för att underlätta kommunikationen mellan oss och kunden. Med hjälp av kravspecifikationen får kunden lättare insikt i hur systemet kommer att fungera. Kravspecifikationen kommer även att utgöra en grund för att kunna verifiera de tester som senare skall göras på systemet.

2.2 Begränsningar

- Systemet är endast avsett för bruk i Sverige
- Systemet simulerar ett fiktivt företag
- Systemet tillåter endast betalning med postgiro

2.3 Aktörer och deras mål

För systemet som vi skall utveckla finns det följande aktörer:

Kund: Det är en användare som beställer artiklar av företaget via hemsidan som utvecklas av oss för det fiktiva företaget.

- Kundmål 1 – Att kunna välja bland ett antal artiklar på företagets hemsida.
- Kundmål 2 – Att kunna beställa artiklar av företaget via hemsidan.
- Kundmål 3 – Att enkelt kunna navigera sig på hemsidan.
- Kundmål 4 – Att kunna välja betalningssätt.
- Kundmål 4 – Att kunna välja betalningstillfälle.
- Kundmål 6 – Att kunna registrera sig så att beställning av varor är möjlig.
- Kundmål 7 – Att kunna ångra en beställning.
- Kundmål 8 – Att kunna ändra sina registrerade uppgifter vid t ex flyttning.

Lagerarbetare (LA): Det är en användare av systemet som jobbar på företagets lager och ansvarar för att inleveranser samt utleveranser av artiklar registreras i databasen.

- LA mål 1 – Att kunna mata in en inleverans av en artikel i databasen (artikel, antal).
- LA mål 2 – Att kunna mata in en utleverans av en artikel i databasen (artikel, antal).
- LA mål 3 – Att kunna ångra nyss inlagd inleverans, vid t ex fel inmatning.

Redovisningsansvarig (RA): Det är en användare av databas applikationen på företaget, som ansvarar för inhämtning av den information som behövs för att kunna göra t ex en årsredovisning.

- RA mål 1 – Att kunna hämta information om inköp som företaget gjort.
- RA mål 2 – Att kunna hämta information om försäljning av artiklar.

Inköpsansvarig (IA): Det är en användare av databas applikationen på företaget, som ansvarar för inköp av artiklar till lagret. IA ansvarar också för att lägga till nya artiklar i databasen, samt ta bort utgångna artiklar.

- IA mål 1 – Att kunna beställa hem artiklar från leverantörer.
- IA mål 2 – Att kunna lägga till nya artiklar i databasen.
- IA mål 3 – Att ta bort artiklar ur databasen.
- IA mål 4 – Att kunna lägga till nya leverantörer.
- IA mål 5 – Att kunna ta bort leverantörer.
- IA mål 6 – Att kunna ändra registrerade leverantörsuppgifter, t ex adress.
- IA mål 7 – Att kunna ändra prisuppgifter för artiklar vid inköp.
- IA mål 8 – Att kunna ändra prisuppgifter för artiklar vid försäljning.

Orderansvarig (OA): Det är en användare av databas applikationen på företaget, som ansvarar för att skicka information om alla köp som kunder gjort via postgiro. Ansvarar också för att skicka denna information en gång var 24:e timme.

3. Systemkrav

I detta avsnitt av kravspecifikationen tar vi upp alla de krav som finns för systemet vi skall utveckla. Kraven är uppdelade i de kategorier som motsvarar modulerna som vi valt att dela upp systemet i. Varje modul har en mängd krav som associerar till de funktioner den innehåller. Alla moduler, utom databasen och databas servern, har både funktionella och icke funktionella krav. De två undantagen har endast funktionella krav.

3.1 Databas

Databasen är den modul som tillhandahåller lagring av all data som förs in i och genereras av systemet. Här efter följer krav som ställs på databasen.

3.1.1 Funktionella krav

SRS311.1 Databasen skall klara av minst 1000 accesser per minut.

SRS311.2 Databasen skall kunna lagra uppgifter om 1 000 000 olika kunder.

3.2 Databas server

Databas servern innehåller den databas som systemet skall använda sig av. Kraven för denna modul handlar i huvudsak om tillgänglighet av data och säkerhet.

3.2.1 Funktionella krav

SRS321.1 Servern skall vara tillgänglig minst 364 dagar per år.

SRS321.2 Servern skall göra backup minst 1 gång var 15:e minut.

SRS321.3 Servern skall stödja de programspråk och funktioner som vi använder.

3.3 Lager

Lager modulen innehåller funktioner för uppdatering av databasen vad det gäller information av vad som finns på lagret. Lagrets innehåll ändras enbart vi in- och utleverans.

3.3.1 Funktionella krav

SRS331.1

SRS331.2

3.3.2 Icke funktionella krav

3.4 Fakturering

Fakturerings modulen innehåller funktioner för fakturering av kunder som köper varor av företaget.

3.4.1 Funktionella krav

3.4.2 Icke funktionella krav

3.5 Bokföring/Redovisning

Denna modul innehåller funktioner för lagring av all den data som behövs för uppfylla kraven vid bokföring. Funktioner för statistik finns därför också i bokförings modulen.

3.5.1 Funktionella krav

3.5.2 Icke funktionella krav

3.6 Webbapplikation

Webbapplikationen är den del av systemet som kunderna kommer i kontakt med. De funktioner som krävs då kunden gör beställningar av varor finns i denna modul.

3.6.1 Funktionella krav

3.6.2 Icke funktionella krav

3.7 Kundregister

Varje kund som företaget har skall lagras i ett kundregister, där information om kunderna skall finnas tillgängliga för företaget. Funktioner för att lägga till kunder samt ändra i/ta bort information finns i kundregister modulen.

3.7.1 Funktionella krav

3.7.2 Icke funktionella krav

3.8 Registrering

För att kunna köpa varor av företaget via Internet, måste kunden först registrera sig så att det blir möjligt för företaget att lägga in individen i sitt kundregister. Denna modul innehåller därför funktioner som stödjer dessa åtgärder.

3.8.1 Funktionella krav

3.8.1 Icke funktionella krav

3.9 Betalning

Då vi valt att begränsa implementationen av betalningen till att endast kunna ske med postgiro...

3.9.1 Funktionella krav

3.9.1 Icke funktionella krav

4. Terminologi

5. Referenser

