

Kravspekifikation

- * Programmet ska fungera kontinuerligt.

Vi vill kunna mäta spelstyrkan hos schackdatorn genom att låta den spela ett stort antal partier mot andra datorer samt människor. Då det kan vara svårt att förse vår dator med opponenter i en aldrig sinande ström vill vi koppla upp den mot en Internet schackserver. På dessa finns både datorer och människor som spelar. Vår schackdator skall alltså kunna kopplas upp mot servern och sedan kunna spela kontinuerligt utan underhåll från vår sida.

- * Programmet ska kunna spela schack.

Detta innebär att programmet skall följa alla regler för pjäsflyttning. Den skall också kunna hushålla med den tid det har blivit tilldelat, t.ex. klara av att spela ett en minuters parti utan att förlora på att tiden tar slut.

- * Programmet ska ha olika användningslägen.

Med detta menar vi bl.a. att den skall klara olika betänketider, ha en viss förmåga att lösa mattproblem given en viss spelposition.

- * Programmet ska ha en kontrollpanel för att kunna ändra användarparametrar medan programmet är igång.

För kontinuerlig drift är det lämpligt att så många parametrar som möjligt kan ändras under programexekvering. Kontrollpanelen kan göras grafiskt.

- * Programmet ska använda xboard, ett fritt schackbrädesprogram till Unix och X11, för att ta emot användarens drag och utföra sina drag.

Då projektets huvudmål inte har att göra med användargränssnitt besparar vi oss mödan att programmera ett sådant för vår

schackdator. Utan vi utnyttjar befintliga program som är erkänd välskrivna och användarvänliga.

* Programmet ska fungera för Solaris 2.5, men bör även vara portabelt.

Det bör åtminstone kunna flyttas till andra Unixsystem, Microsoft Windows och MacOS. Vissa delar av programmet måste vara särskild snabba och optimerade, men då vi i detta stadiet inte kan se om dessa programdelar kan drabba portabiliteten hos programmet, skall vi eftersträva portabilitet under programmets utveckling. Självklart är inte detta centralt i jämförelse med programmets prestanda. Andra tänkbara plattformar för programmet är OS/2 och BeOS.

* Programmet ska kunna användas för att spela schack mot användare på någon av de schackservrar som finns på Internet, företrädevis på servern FICS.

Ett måste om vi skall kunna mäta programmets spelstyrka.

* Programmet ska klara följande rating på FICS: Lightning 2200, Blitz 2000, Standard 1800 och bör spela tillräckligt bra för att besegra Tuomo alternativt GNUChess.